ルビ実装のサンプル

2014年2月9日

1 使い方

- パッケージ読み込み: \usepackage{luatexja-ruby} のみ. $IATeX 2_{\varepsilon}$ のみサポート.
- 命令:
 - \ltjruby[option]{親|文|字}{おや|も|じ}
 - \ltjsetruby{option}
- \ltjsetparameter に追加のキー
 - rubypreintrusion={<char_code>, <pre_int>}:ルビ全角単位 .<char_code> の文字に掛けられる前のルビ文字列の最大長 .
 - rubypostintrusion={<char_code>, <post_int>}:ルビ全角単位.
- \ltjsetruby{option} 他でサポートするオプション:後ろに指定したものが優先
 - mode: 進入処理のモードを表す bit vector. 意味は luatexja-ruby.sty 参照.
 - intrusionpre=<real>: 前進入量指定.ルビ全角単位で指定.負の長さは文字種に応じた自動指定を意味.
 - intrusionpost=<real>:後進入量指定.
 - stretchhead={left}{middle}{right}: 行頭形でルビ文字の合計長が親文字の合計長より長い時に,親文字間に入れる空白の割合.それぞれ0-7の自然数で指定.
 - stretchend={left}{middle}{right}: 行末形~.
 - stretch={left}{middle}{right}:行中形~.
 - stretchruby={left}{middle}{right}:ルビ文字の方が長い時の空白の割合.
 - maxmargin=<real>:親文字の方がルビより長い時に,ルビの先頭と親文字の先頭に許される最大の空白量.親文字全角単位.
 - rubysize=<real>:ルビ文字の親文字に対する大きさ.

2 TODO

- 熟語ルビの配置が「モノルビの連続」「グループルビ」のどちらかしかない(行分割は可能)、「一字だけかけても良い」なんてどうやるんだろう。
- ルビ文字のはみ出しが繋がらないようにする処理(図3.82)には注意.例えば,

において,後者の「陵」のルビが前の「」にかかる量は次のように決まる:

1. 1回目の実行では、行分割前に「防」の後側進入量は前もって知ることはできない、なので、「防」は行中形で組まれるものとして「防」前側進入許容量は

となる. なお,行分割後,「陵」が実際に組まれた時に使われた後側進入量は aux ファイルに記述される.

 2. 2 回目以降の実行では, aux ファイルに保存された「陵」の後側進入量を用いて, ^{かきさぎ} 「陵」前側進入許容量を計算する.

なお, aux ファイルに保存する際, 各\ruby 命令の呼び出しを識別するキーが必要になるが, そのキーとしては単純に「何個目の\ruby 命令か」である.

• 実装方法の都合上,ルビの直前・直後・途中で2箇所以上の改行が起きる場合(以下のパーツの組み方が出てくる)に対応できない.

組み方	サンプル
単独 1	りゅう 流 ちょう 起
単独 2	T勿 りゅうちょう 流 暢

 段落最終行の \parfillskip が(伸縮の結果)0pt 以下であり,かつその直前がルビ だった場合,該当のルビは行末形になる。

3 実装の大まかな方法

次の例で説明する.

りゅうちょう**を流 暢に**.....

ı.....を\ruby{流|暢}{りゆう|ちよう}に.....

\ruby コマンド自体は, 一旦次の node list を値とする whatsit W を作って, 現在の水平リストへと挿入する(必要ならば\leaveymode も実行):



ここで,最初のwの値2は,ルビが2つのパーツ「流」「暢」からなっていることを表している.この値をcmpとおこう.s,達の中の文字は既にルビの大きさである.

2. LuaTeX-ja の和文処理グルー挿入処理において, whatsit W は,「先頭が『流』, 最後が『暢』であるような hbox を\unhbox で展開したもの」と扱われる.言い換えれば,ルビ部分を無視した単なる「流暢」という和文文字の並びとして扱われる*1.次のサンプルを参照



|\leavevmode\hbox{.}A\\

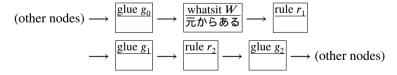
2% xkanjiskip

3\ruby{ .}{}A

4% 2分

3. 和文処理グルーの挿入が終わった後で,可動グループルビのためのノードの挿入に入る.

(a) W の周辺は次のようなノード列になる.



W の前後に 2cmp + 1 = 5 個のノードが挿入される.

(b) このようにノードを挿入する目的は, T_EX の行分割処理自体に影響を加えずに可動 グループルビを実現させることにある.

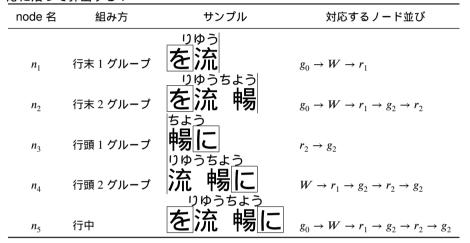


^{*1 「}流」「暢」の間のグルーは既に入っている,と扱われる.

$$\boxed{\frac{\text{rule } r_2}{\longrightarrow}} \longrightarrow \boxed{\frac{\text{glue } g_2}{\longrightarrow}} \longrightarrow (\text{other nodes})$$

のようになったとしたら,「流」「暢」の間で行分割が起きた,ということがわかり, g_i, r_i 達のノードを適切に置き換えればよい(後で詳しく説明する).

(c) なお, r_i 達の高さ・深さは組み上がった後のそれである. g_i , r_i 達の幅は,以下の対応に沿って算出する.



例えばこの場合, n_5 に対して

$$g_0 + r_1 + g_2 + r_2 + g_2 = 3 \text{ zw} - (0.25 \text{ zw} \times 2) = 2.5 \text{ zw}$$

という方程式が立つ(zw は親文字全角の幅,進入量込). n_1 から n_5 まで計5 本の方程式が立つが,これらは Gauß の消去法で解くことができて g_i,r_i 達の幅が求まる.

(d)また,ルビ処理を統括している whatsit W の値も

$$\frac{\text{whatsit } w}{\text{value: 2}} \longrightarrow \frac{\text{vlist } n_1}{\text{\pm 1$}} \longrightarrow \frac{\text{vlist } n_2}{\text{\pm 2$}} \longrightarrow \frac{\text{vlist } n_3}{\text{\pm 1$}} \longrightarrow \frac{\text{vlist } n_4}{\text{\pm 2$}} \longrightarrow \frac{\text{vlist } n_5}{\text{\pm 2$}}$$

に置き換えておく.

- 4. LuaTEX の行分割処理を普通に行う.
- 5. 行分割の結果に従って $,g_i,r_i$ 達を適切に置換する . 例えば行分割の結果

のようになったとしよう.

- (a) 処理は段落の上の行から順番に行われる. 行 A の処理がまわってきたとしよう.
- (b) 行 A の先頭から順番に眺めていく、すると「whatsit W 由来」のノード, g_0,W,r_1 が見つかり,行 A はここで終わっている.

まず,行 A の B からい の中身から B whatsit B を消去(リストから取り除くだけで,B のメモリを解放するわけではない)する.B B B 、B というノードの並びは,「行末 B グループ」B に対応しているので,B 、B を行 B から除去・メモリ解放し,代わりに B を行 B の中身に追加する.

(c) 次に行 B の処理にうつる . 行 A でルビの処理は完了していない (2 パーツのルビなのにまだ 1 パーツ目しか使っていないからである) ので ,「whatsit W 由来」のノードがいくつか残っているはずである .

案の定, r_2 , g_2 というノード列が見つかった.これは「行頭 1 グループ」 n_3 に対応しているので, r_2 , g_2 を行 B から除去・メモリ解放し,代わりに n_3 を行 B の中身に挿入する.

(d) これで 2 パーツとも使い切ったことになるので , 隔離しておいた W を ,(使われなかった n_2 , n_4 , n_5 などと共に) メモリ解放する . 結果として次のようになった :

$$(\text{other nodes}) \longrightarrow \frac{|\text{vlist } n_1|}{|\pi|} \tag{(7 A)}$$

_行の境目

$$\frac{\text{vlist } n_3}{ 頭 1} \longrightarrow \text{(other nodes)}$$
 (行 B)

進入 (intrusion) と突出 (protrusion)

mode

ここでは「立」には 0.5 字がけを許容 中付きでは 00xx, 11xx を選択して下さい

4 いくつかの例

コールデンゲートブリッジ ああああ黄 金 橋いうえおかきくけこあ ゴールデンゲートブリッジ 黄 金 橋 いうえおかきくけこあ 黄 金 橋 いうえおかきくけこあ黄 金 橋いうえおか きくけこあ黄 金 橋いうえおか ゴールデンゲートブリッジ たけこあず 金 橋いうえおかきくけこあ 黄 金 橋 いうえおかきくけこ

あ国府津いうえおかきくけこあ国府津いうえおかきくけこあ国府津いうえおかきくけこあ国府津いうえおかきくけこあ 国府津いうえおかきくけこあ 国府津いうえおかきくけこ あるがきくけこ あるかきくけこ

あ いうえおかきくけこあ いうえおかきくけこあ いうえおかきくけこあ いうえおかきくけこ イあ いうえおかきくけこあ いうえおかきくけこウあ いうえおかきくけこエあ いうえおかきくけこあ いうえおかきくけこ

あ いうえおかきくけこあ いうえおかきくけこあ いうえおかきくけこあ いうえおかきくけこイあ いうえおかきくけこ いうえおかきくけこ な いうえおかきくけこ エあ いうえおかきくけこあ いうえおかきくけこあ い

あ異様いうえくけこあ異様いうえくけこ あ異様いうえくけこあ異様いうえくけこイ あ異様いうえおかきくけこ あ いうえおかきくけこうえおかきくけこ
あ いうえおかきくけこうえおかきくけこあ
いう おかきくけこうえおかきくけこあ
いう おかきくけこうえおかきくけこあ
いう おかきくけこうえおかきくけこあ

標準 又 承る 疎 は俄勉強 後俄勉強 肩つき 又 承 る 疎 は俄勉強 後 俄勉強 加張肩つき 又承 る 疎 は俄勉強 後 俄勉強 拡張肩つき 又承 る 疎 は俄勉強 後 俄勉強

5 jlreq 20120403 の例

- 3.3.1 節
- 3.49 君子は和して同ぜず
- 3.50 人に誨えて倦まず
- 3.51 鬼門の方角を凝 視する
- 3.52 鬼門の方角を凝視する
- 3.53 茅場町 茅場町
- 3.54 紫陽花 坩堝 田舎
- 3.55 模型 顧客 境界面 避難所
- 3.56 編集者 editor
- 3.3.3 節
- 3.58 に幟を に幟を 韋編三絶
- 3.59 に幟を
- 3.60 韋編三絶 韋編三絶
- 3.3.4 節
- 3.61 図(両側ルビ)はまだ未サポートにより省略
- 3.3.5 節 モノルビ
- 3.62 の葯に
- 3.63 版面の地に 版面の地に
- 3.64 × 版面の地に(まだ縦組み未サポート)
- 3.65 の砦に の砦に
- 3.66 上の旬に 後旬に
- 3.66 下の旬又 後旬又
- 3.3.6 節 グループルビ
- 3.67 は冊子体と
- 3.68 模型 利用許諾
- 3.69 模型 利用許諾
- 3.70 なげきの聖母像 自動調整
- 3.72 顧 客 境界面

```
3.3.7 節 熟語ルビ
```

- 3.73 左 杞憂 畏怖
- 3.73 右 杞憂 畏怖
- 3.74 の流儀を の無常を の成 就を
- 3.74 の紋 章を の象 徴を
- 3.75 の流儀を の無常を の成就を
- 3.75 の紋章を の象徴を
- 3.76 × の流 儀を の無 常を

あああああああの

.....の無 _{じょう}

要調整 3.77 流儀がある.

3.3.8 節 ルビはみ出し

3.78 人は死して名を残す

- 3.79 この噂の好きな人は懐ぐあいもよく、檜を
- 3.80 漢字の部首には「偏」「冠」「脚」「旁」がある
- 3.80 この噂好きな人は懐 具合もよく、檜材を

要調整 3.81 × に暁**の**趣を

- ^{あかつき おもむき} 3.82 に暁の 趣を
- うりき 3,83 この噂の好きな人は懐ぐあいもよく、檜を
- 3.83 この噂好きな人は懐 具合もよく、檜材を
- 3.84 この 噂 の好きな人は 懐 ぐあいもよく、檜 を
- 3.84 この 噂 好きな人は 懐 具合もよく、檜 材を | ああああああああああああああああああああああああ

ああああああああああああああいの

要調整 3.85 徑ああ

ああああああああああああああのの徑 をあああああああああああああああ

3.86 禅を

あああああああああああああああの アクセサリー 節 り 等ああああああああああああ

3.87 ああああああああああああ 共 飾 り

要調整

F.1-2 節

F.01 治癒 模索 遷移 混沌

F.01 中治癒 模索 遷移 混沌

F.02 橋頭堡

F.03 凝視 調理師 思春期 官状化 蒸気船 まじゅく ほけきょう けんびきょう かちょうきん こせんじょう F.04 未熟 法華経 顕微鏡 課徴金 古戦場

R.04 未熟 法華経 顕微鏡 課徴金 古戦場

F.05 の峻別は

F.06 以降は未チェック